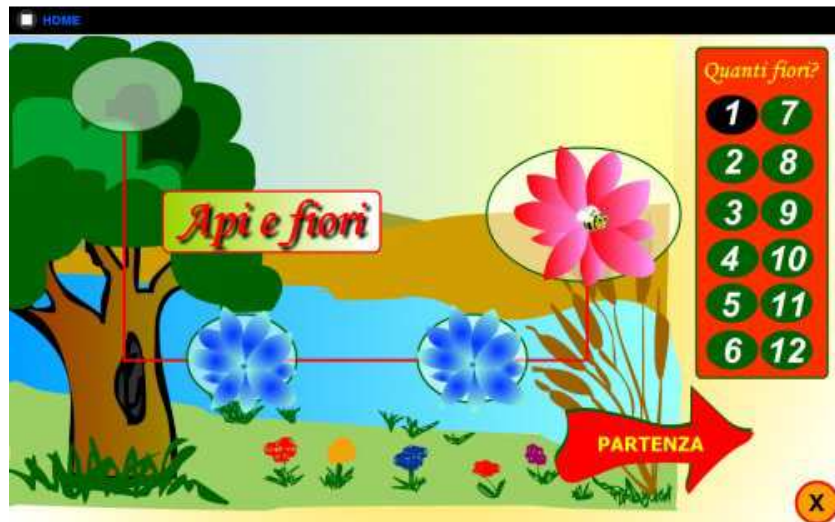


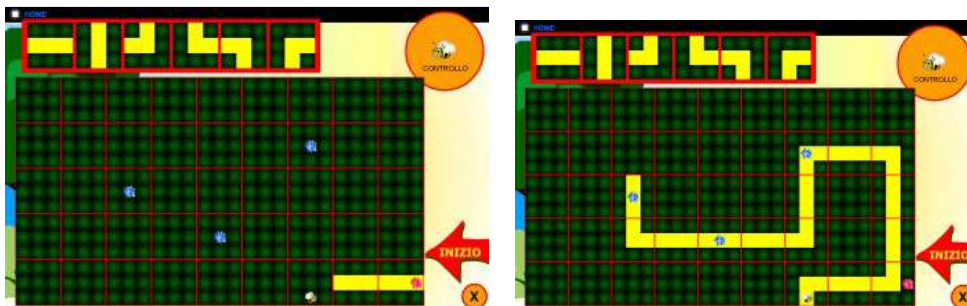
Ape e fiori



Il programma propone esercizi di attività spaziale di percorsi.

Un'ape, spostandosi su una griglia, deve raggiungere tutti i fiori blu e al termine raggiungere il fiore rosso.

Sono previsti più livelli di gioco determinati dal numero di fiori da raccogliere lungo il percorso (da 1 a 12), selezionabili cliccando sul numero in *Quanti fiori?* nella prima schermata.



Il percorso viene attivato mediante la scelta di linee (vedi sopra l'immagine) che consentono all'ape di raggiungere i fiori; durante il percorso (scelta della linea mediante clic del mouse nella casella) l'ape non si sposta dalla sua casella.

Al termine, cliccando sul bottone Controllo, viene confermata o meno la correttezza del percorso.

