

## CALCOLO A MENTE ENTRO 10

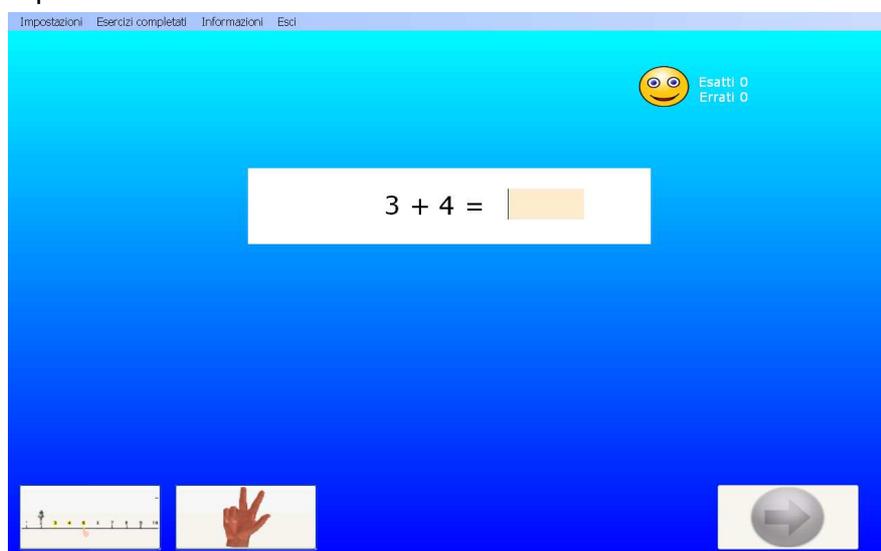


Il programma propone esercizi per potenziare il calcolo mentale fino al 10 attraverso lo svolgimento di operazioni (addizioni e sottrazioni) mettendo comunque a disposizione aiuti a scelta (linea dei numeri e mani), per la risoluzione del compito. Le esercitazioni previste sono suddivise con modalità diverse selezionabili nelle **Impostazioni del programma**.

### Come si eseguono gli esercizi

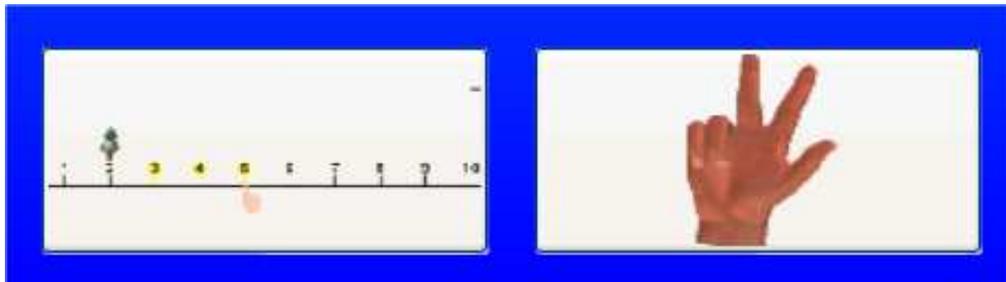
Il programma propone addizioni e sottrazioni cui bisogna rispondere inserendo il risultato dell'operazione. E' possibile avvalersi di aiuti rappresentati dalla linea dei numeri o dalle dita delle mani (vedi **aiuti** e come **funzionano gli aiuti**).

Una volta inserito il risultato dell'operazione nella finestra, si conferma con il tasto di Invio e si prosegue con gli esercizi seguenti cliccando sul tasto freccia verde che si accende quando la risposta è corretta.



## Gli aiuti

Il programma prevede la possibilità di avvalersi di due tipologie di aiuti utilizzabili indifferentemente per ciascun compito.



Gli aiuti sono visibili nella parte in basso a sinistra sullo schermo e si attivano con il clic del mouse:

Linea dei numeri con aiuto per rappresentare il calcolo

Mano per contare con le dita.

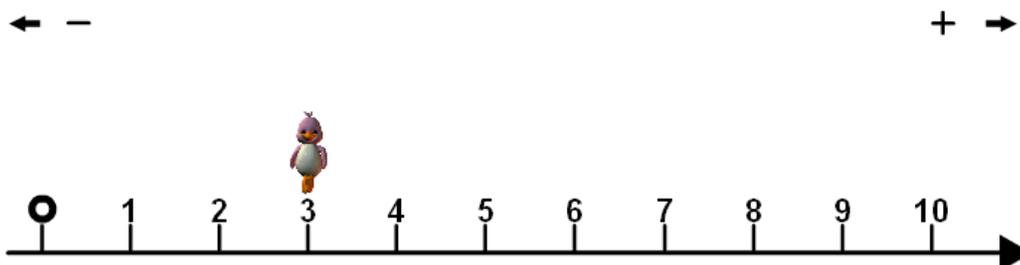
## Come funzionano gli aiuti

### Linea dei numeri

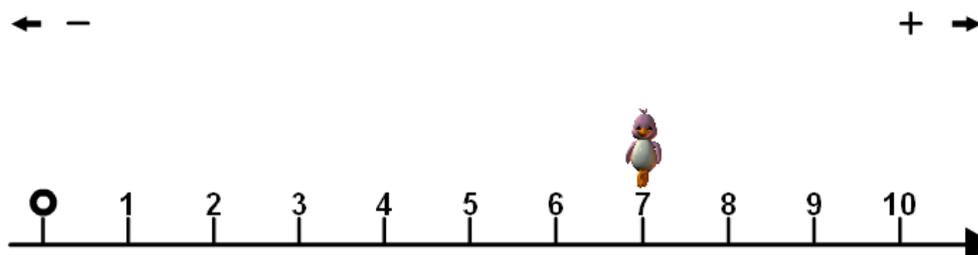
Per operare sulla linea dei numeri si procede nel seguente modo:

Operazione  $3 + 4 =$

- si posiziona il personaggio sul primo numero proposto: 3



- Poi si procede cliccando sulle tacche della linea tante volte quante rappresentate dal secondo numero: 4 passi in avanti



- Il numero corrispondente al risultato: 7, viene riportato nella casella a fianco dell'operazione e, per procedere con la verifica (tasto invio) e avanzare negli esercizi, occorre chiudere la schermata di aiuto premendo il tasto X

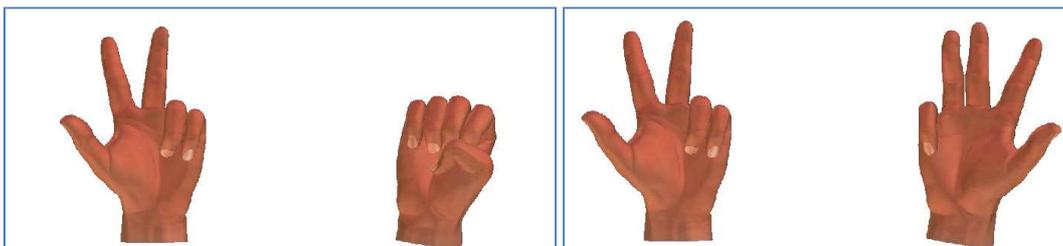


## Mani

Per operare con l'aiuto delle dita si procede nel seguente modo:

Operazione  $3 + 4 =$

- La schermata di aiuto propone due mani chiuse a pugno. Si selezionano le dita cliccando su ciascuna di esse fino a rappresentare, in una, il primo numero, e, successivamente, nell'altra, il secondo numero come nell'esempio sotto:



- Una volta contate le dita si può scrivere il risultato e, per procedere con la verifica (tasto invio) e avanzare negli esercizi, occorre chiudere la schermata di aiuto premendo il tasto X.



- Sulla base del calcolo proposto è possibile aprire tutte le dita di ogni singola mano in una sola volta facendo clic sul palmo della mano.

## **Feedback**

In caso di risposta esatta questa viene confermata con un suono positivo e si accende il tasto freccia verde per proseguire con l'esercizio successivo; in caso di risposta sbagliata, il programma propone un suono negativo e non attiva il bottone di avanzamento fino alla correzione.

## **Barra degli strumenti**

Oltre alla casella per inserire la risposta numerica i bottoni presenti sullo schermo sono:

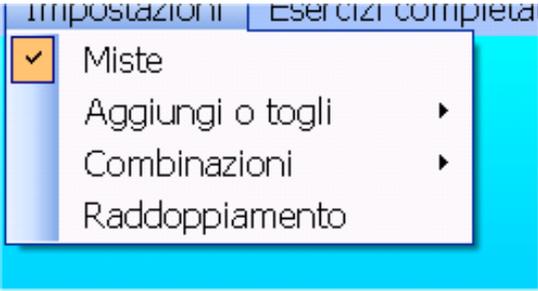
Le loro funzioni sono:

	Aiuto Linea dei numeri
	Aiuto mani
	E' il tasto di avanzamento dei compiti. Diventa verde quando ho confermato e risposto correttamente all'esercizio. Una volta verde deve essere premuto per avanzare.

## Esercizi

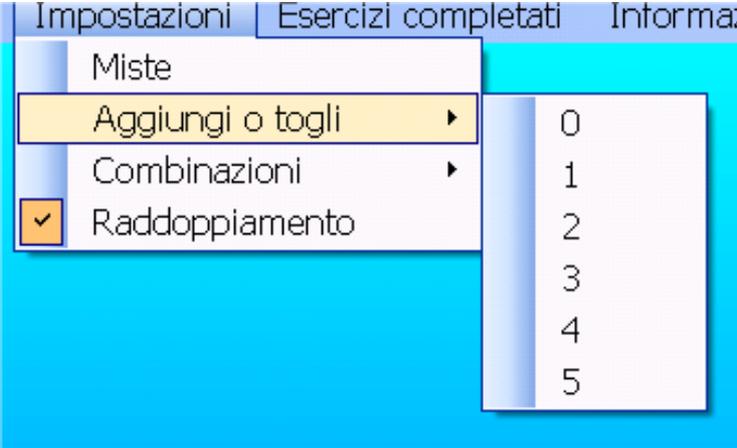
Gli esercizi possono proporre operazioni con diverse modalità di calcolo.

E' possibile scegliere quali calcoli proporre, selezionando, nella barra degli strumenti l'opzione **Impostazioni**. Facendo clic su questa voce si apre una tendina con le diverse modalità di proposta dell'esercizio.

	<p><b>Miste:</b> esercizi con operazioni con: aggiungi o toglì, combinazioni, raddoppiamento.</p> <p><b>Aggiungi o toglì:</b> esercizi di addizioni e sottrazioni con numeri + e - da 0 a 5 (**)</p> <p><b>Combinazioni:</b> esercizi con operazioni da 5 a 10 (**)</p> <p><b>Raddoppiamento:</b> operazioni di numeri uguali</p>
---	---

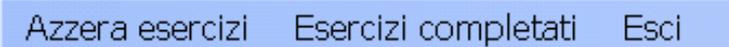
(\*\*) Quando si selezionano le opzioni Aggiungi o toglì e Combinazioni, la finestra propone una ulteriore tendina (mostrata nell'immagine sotto) dove è necessario selezionare su quale numero si vuole operare.

Se ad esempio seleziono il numero 3 dell'esercizio Aggiungi o toglì, le operazioni che verranno proposte riguardano tutti i numeri a cui viene sommato o tolto il numero 3:  $4+3 - 5-3 - \text{ecc...}$



## Fine programma

Per terminare il programma si clicca su Esci nella barra degli strumenti in alto sulla schermata.



## Registrare i dati

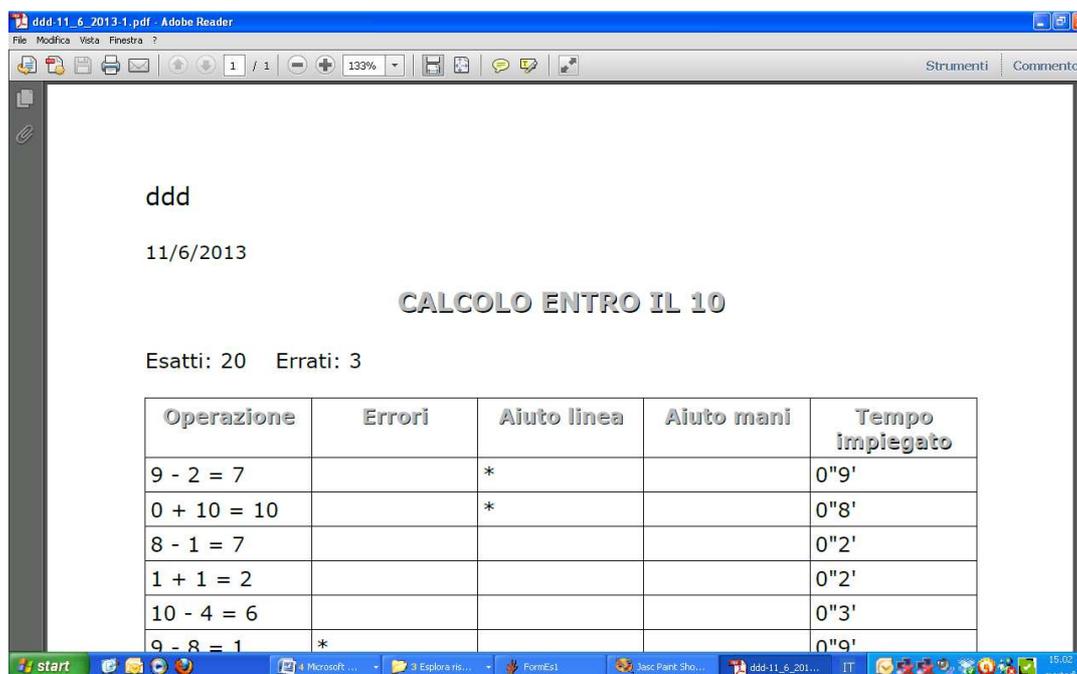
Per ciascuna sessione di lavoro è possibile salvare e stampare i dati relativi a tutti gli esercizi svolti. Per tenere traccia sia del lavoro svolto, sia delle modalità di svolgimento, si procede come segue: Prima di uscire dall'esercizio con il tasto Esci, si clicca su Esercizi completati nella barra degli strumenti in alto sullo schermo.



Cliccando su Esercizi completati si apre una tendina con: Apri foglio OpenOffice e Salva PDF.

Si consiglia la seconda opzione Salva PDF. L'applicazione richiede l'inserimento di un nome del file (es: Giovanni).

Compare un file o schermata simile a questa, che riporta, nel dettaglio tutte le risposte agli esercizi:



ddd

11/6/2013

**CALCOLO ENTRO IL 10**

Esatti: 20    Errati: 3

Operazione	Errori	Aiuto linea	Aiuto mani	Tempo impiegato
9 - 2 = 7		*		0"9'
0 + 10 = 10		*		0"8'
8 - 1 = 7				0"2'
1 + 1 = 2				0"2'
10 - 4 = 6				0"3'
9 - 8 = 1	*			0"9'

Salvare la pagina nella cartella del bambino o in una cartella che possa essere successivamente identificata.

Suggerimento: se il bambino utilizza più programmi è consigliato creare una cartella identificativa del bambino sul Desktop e inserire lì tutti i risultati dei diversi software che utilizzano la stessa modalità di registrazione dati.

